Hal yang saya pelajari dari Materi Section 4 : Software Testing Fundamental :

1. Software testing adalah sebuah proses menganalisis item perangkat lunak untuk mendeteksi perbedaan antara yang ada dan kondisi yang diperlukan (mis. cacat ) dan untuk mengevaluasi fitur item perangkat lunak.
2. Pengujian software merupakan proses yang sangat penting dalam pengembangan software. Pengujian software diperlukan untuk mendeteksi bug dalam software dan untuk menguji apakah software yang dikembangkan memenuhi requirements dari user atau product owner. Bug dalam software dapat menyebabkan kegagalan pada fungsi software, sehingga bisa menyebabkan kerugian baik secara waktu, uang, dan reputasi perusahaan. Maka dari itu, diperlukan sebuah mekanisme pengujian software yang standard, agar software berjalan sesuai fungsinya.
3. Manfaat yang bisa diraih perusahaan dengan melakukan *software testing*meningkatkan kualitas produk

* Meningkatkan keamanan dalam *software*
* Menemukan kompatibilitas *software*dengan berbagai perangkat dan *platform*
* Memastikan fitur dalam *software*sudah sesuai dengan kebutuhan pelanggan

1. Setiap anggota tim pengembangan memiliki peran dalam meningkatkan dan menjaga mutu program yang baik, pengujian ini beraneka ragam sesuai dengan tingkatannya, kurang lebih:

* Product owner: menguji apakah ide fitur pada program sungguh-sungguh berguna bagi user, dan apakah sudah tepat guna
* Developer: mengerjakan unit testing dalam rangka memastikan setiap kode yang dituliskan bekerja sebagaimana mestinya, dan tahan akan perubahan kode dimasa depan
* Tester: memastikan program bekerja secara fungsional, kebergunaan, kinerja, dan keamanan program.
* Lead/Manager/Architecs: mengawal ataupun merencanakan strategi dan rencana pengujian

1. Platform yang bias digunakan dalam software testing :

* API
* Web
* Mobile
* Dekstop